

ELEVATOR PITCH

VR 360



OBJETIVOS

Los objetivos a alcanzar con este curso son:

- Conocer la estructura del pitch.
- Realizar presentaciones bajo la técnica Elevator Pitch.
- Defender y expresar las ideas con éxito mediante el uso de la tecnología VR.



DESCRIPCIÓN

Un "Elevator Pitch" es una descripción concisa, precisa y bien practicada sobre un proyecto (laboral, empresarial o personal) que una persona sin conocimientos previos debería ser capaz de entender en el tiempo que dura un trayecto compartido en ascensor

En unos escasos minutos debemos contar quiénes somos, qué hacemos y por qué merece la pena nuestro proyecto frente a otras opciones. Y para ello, tendremos que ser claros, concisos, persuasivos, naturales... Esto requiere planificación, esfuerzo y práctica, nuestra tecnología VR permitirá a los alumnos practicar situaciones reales en las que podrán entrenar sus habilidades para construir y exponer su elevator pitch perfecto.



TECNOLOGÍAS Y MATERIALES A UTILIZAR

- Licencia VRMAGISTER para uso del portal y montaje de escenas.
- Dispositivos VR para visualización final del proyecto.
- Aula con pizarra digital + conexión internet WIFI





DIRIGIDO A

- Alumnado FP
- Secundaria
- Bachiller



DURACIÓN Y SESIONES

Duración: 4 horas (2 sesiones de 2h)

CONTENIDOS

- Elevator Pitch: Aprende a venderte en un 1 minuto
 - Estructura
 - Fases de preparación
- Autoconciencia para el desarrollo y éxito profesional
- La puesta en escena y la comunicación no verbal
- Iniciación a la tecnología VR
- Probamos nuestros Pitch con VR



EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE

En este taller hay 4 retos que conseguir:

1. Que el alumnado sea consciente de sus fortalezas y debilidades para establecer su propio proyecto de desarrollo de crecimiento personal y profesional
2. Que los alumnos y alumnas sean capaces de general su propio Elevator pitch atractivo y eficaz, ya sea presentando sus propias habilidades o el proyecto que pretenden comenzar
3. Que los alumnos y alumnas sepan adaptarse a un sistema de Realidad Virtual que será habitual en muchos entornos de trabajo y vida social.
4. Que el alumnado sea capaz de expresar los conocimientos adquiridos durante el taller en una situación real a través de la tecnología de la Realidad Virtual.



OTROS DATOS DE INTERÉS

- Número recomendado de alumnos: 15
- Número máximo de alumnos: 25 (con ayuda de su profesor)
- Material incluido en depósito para la impartición del taller: Gafas de VR, Software online.
- Instalación y material necesario para impartir el taller por parte del centro educativo: WIFI
- Fechas y horario: a determinar



911697706



www.techmakers.es



info@techmakers.es